

TuxPaint è un programma per la grafica LIBERO, di famiglia Linux. Puoi usarlo e distribuirlo ai tuoi alunni o a chi vuoi e farne tutte le copie che desideri. Ne esiste una versione per tutti i sistemi operativi. E' semplice da usare e molto creativo. Puoi facilmente personalizzarlo.



New  
Breed  
Software

&

TUX4KIDS

Per prima cosa devi procurarti il software. Puoi scaricarlo gratuitamente e liberamente da <http://www.tuxpaint.org>

Potrai scegliere quale versione scaricare per ogni sistema operativo. Gli esempi che trovi qui sono riferiti al sistema operativo Windows, ma negli altri le procedure sono molto simili.

(If you would prefer not to install Tux Paint onto your Windows system, you can instead use the [Tux Paint ZIP-file](#), which runs from within its own folder.)

### Tux Paint & Tux Paint Config.



[Tux Paint 0.9.20b](#)

[tuxpaint-0.9.20b-win32-installer.exe](#)

Version: 0.9.20b (2008.08.18)

Size: 9.3MB

From: John Popplewell

**Note:** The installer also comes with the Tux Paint Config. tool, for changing Tux Paint's settings.



### Rubber Stamps (optional)



[Tux Paint Stamps 2008.06.30](#)

[tuxpaint-stamps-2008.06.30-win32-installer.exe](#)

Version: 2008.06.30

Size: 27.0MB

From: John Popplewell



Potrai scegliere se scaricare una versione base, più leggera, o aggiungere una raccolta di timbri (Stamps) che piacciono molto ai bambini. Possono comunque essere aggiunti in seguito. L'installazione è semplice e veloce, 4 click e sei a posto.

Di questo software, come di molti altri, ne esiste una versione **Portabile**. Significa che su sistema operativo Windows non c'è bisogno di installazione! Nella cartella del programma c'è tutto quello che ti serve e puoi usarlo anche da supporto USB.

Prova a scaricare questa versione portabile con i timbri personalizzati dai bambini.

[http://www.ipbz.it/ip/2007/storie\\_laives/tux\\_storie\\_laives.zip](http://www.ipbz.it/ip/2007/storie_laives/tux_storie_laives.zip)

Estrai tutti i file dallo zip e buon divertimento.

Scuola primaria Gandhi di Laives, Bolzano  
Classi quarta C e D anno scolastico 2006-2007

# PRESENTA

## L' inventa storie



Ora che hai il software ecco alcune semplici accortezze per lavorare nel migliore dei modi.



I comandi di Tuxpaint hanno scritte e soprattutto grandi icone comprensibili dai bambini che non sanno ancora leggere. Puoi far anche usare il software per scrivere le prime parole con il computer, magari inserendo piccole didascalie ai loro disegni.



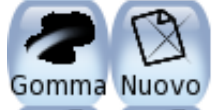
Quando mostrerai la prima volta Tuxpaint ai tuoi alunni non perdere tempo a dare troppe spiegazioni su tutti gli strumenti. Presenta il software dicendo che è un astuccio pieno di colori, matite, gomma ecc., dai loro qualche informazione, ma lasciali poi scoprire da soli. Ti stupiranno per la velocità con cui impareranno ad usarlo.

Insegna ai bambini a uscire dal programma con il tasto **ESC** a sinistra in alto nella tastiera.



Fai molta attenzione a insegnare loro queste funzioni, eviterai di perdere i loro disegni.

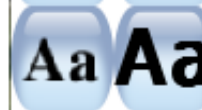
### Strumenti



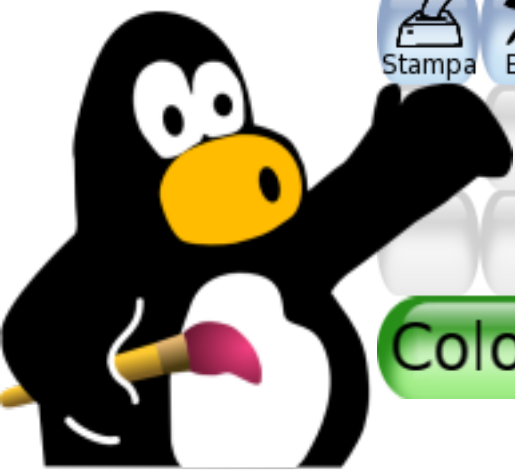
### Colori



### Lettere



Per i bambini le icone **Annulla** (pollice in giù) e **Ripeti** (pollice in su) saranno una piacevole scoperta: insegna loro ad annullare l'azione appena sbagliano. Ogni volta che il programma viene aperto richiama l'ultimo disegno. Insegna loro a usare il comando **Nuovo**, altrimenti sovrascriveranno il disegno precedente! Quando attiveranno il comando **Salva**, insegna a salvare come nuovo disegno, altrimenti rischieranno di sovrascrivere un disegno precedente.



Ora impara alcune personalizzazioni del programma, semplici e utilissime. Se organizzi l'attività prima risparmierai tanto tempo dopo.



Tuxpaint salva con un semplice click sull'icona **Salva** senza chiedere ai bambini di dare un nome al file e la cartella di destinazione. Questo consente a bambini anche della scuola dell'infanzia di lavorare e salvare i propri disegni che potranno rivedere e aprire con l'icona **Apri**. **Ma dove salva?**

**Salva in automatico in una cartella generata dal programma in un suo percorso.** Sul sistema operativo Windows Vista salva in:

C:\Utenti\nomeutente\AppData\Roaming\TuxPaint\saved

Prova a salvare anche un file vuoto e vai a cercare la destinazione. Dentro la cartella **Saved** troverai il disegno salvato, in formato png e una cartella **.thumbs**. **PNG è l'unico formato usato e generato da TuxPaint.** E' un formato di immagine che consente la trasparenza. Il disegno avrà come nome un numero progressivo. Nella cartella **.thumbs** troverai una copia miniaturizzata del disegno. Qui potrai recuperare i disegni dei bambini.



.thumbs



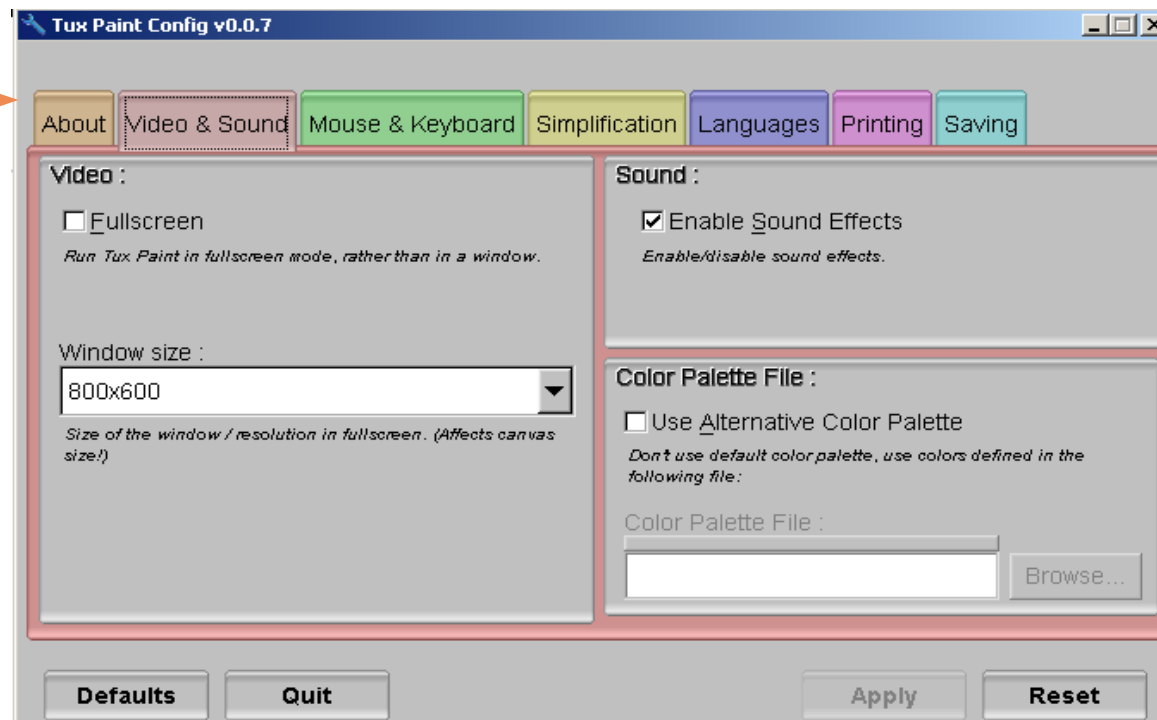
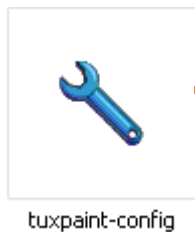
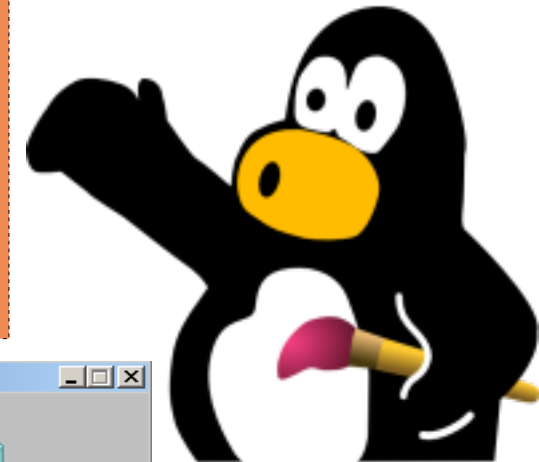
20090501080  
342



Se vuoi ti consiglio inoltre, **anche se non è indispensabile**, di personalizzare il salvataggio in una cartella diversa e altri due o tre piccoli accorgimenti tecnici.

Puoi personalizzare la configurazione del programma con pochi click. Per far questo devi andare nella cartella principale del programma.

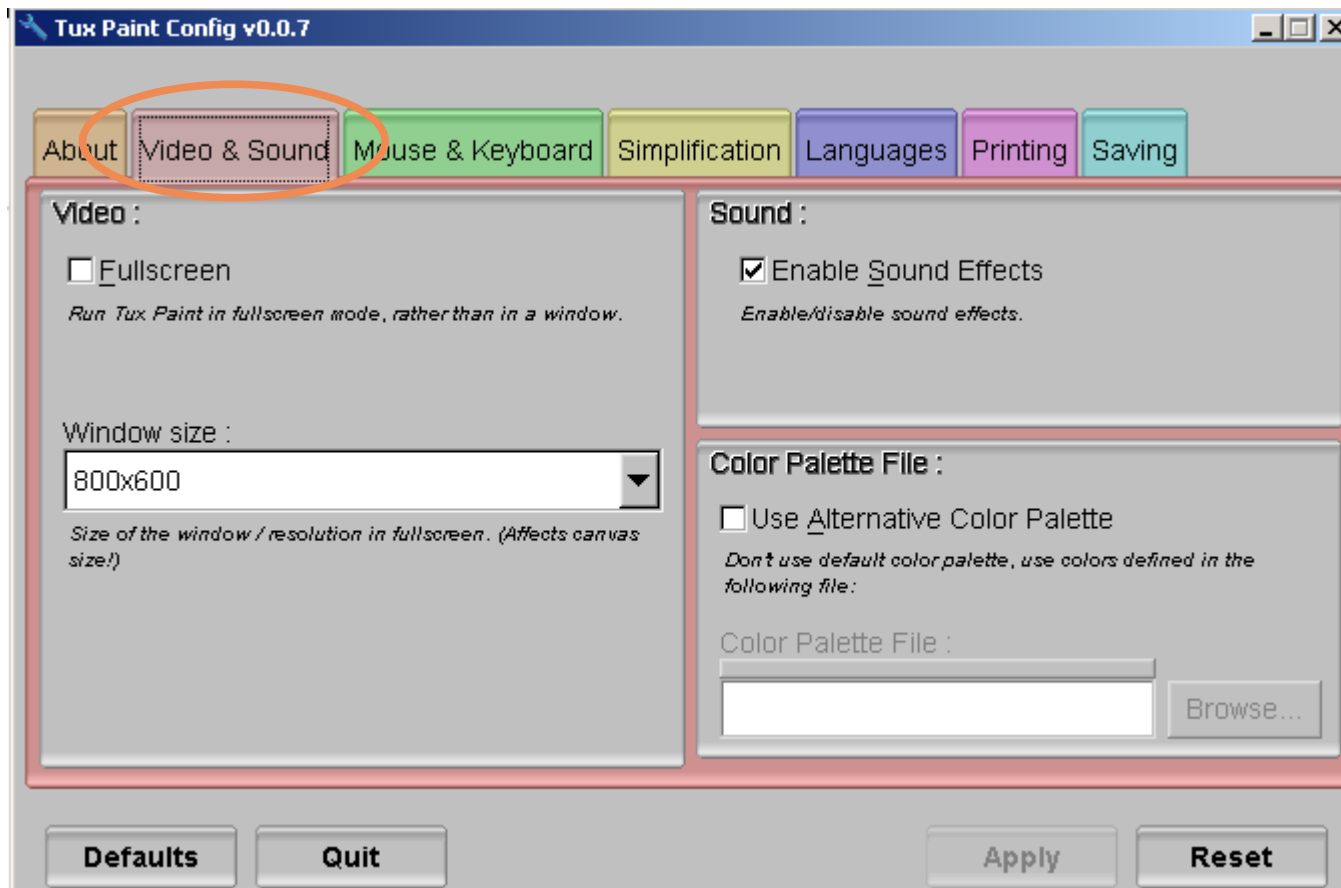
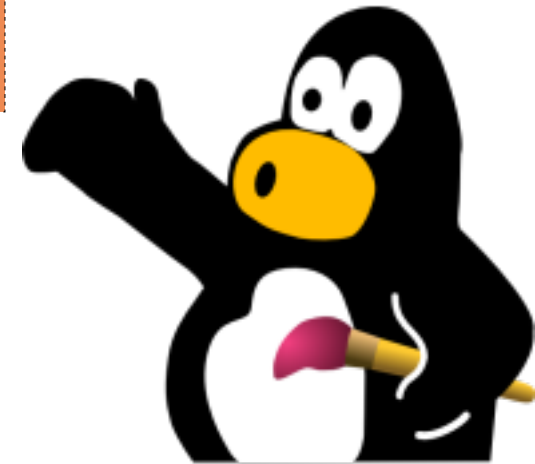
Se lo hai installato, dentro Windows è in C:\programmi\Tuxpaint. Qui trovi il cuore del programma e una icona che rappresenta una chiave inglese. Indica il pannello di configurazione. Fai doppio click. Si aprirà ciò che vedi.



Queste operazioni non sono indispensabili, ma ti aiuteranno a lavorare meglio e a capire le logiche di un programma.

Se vuoi che il programma si apra a tutto schermo (consigliato, soprattutto per i bambini più piccoli) vai su **Video e Sound** e spunta **Fullscreen**.

Se vuoi attivare o disattivare gli effetti sonori, a volte fastidiosi, spunta **Enable Sound effects** (Enable significa abilita).





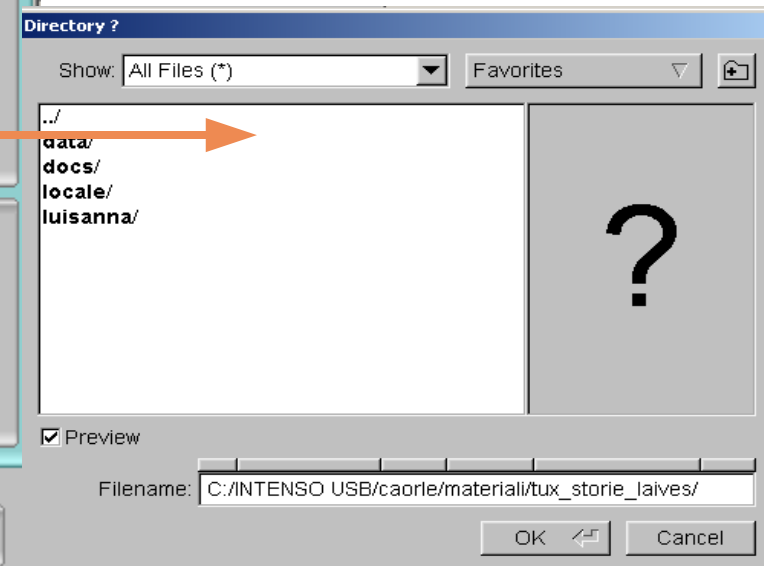
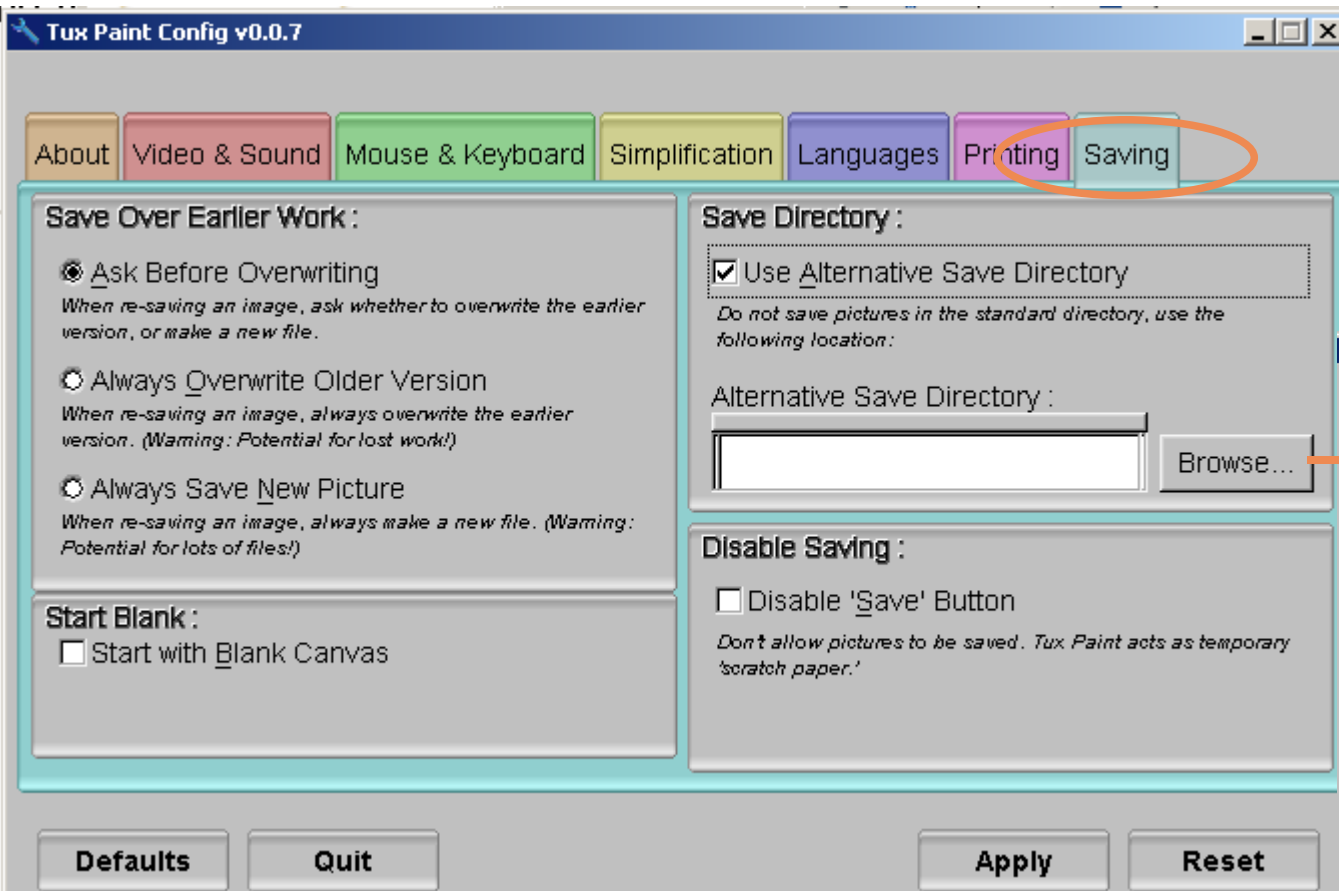
Queste operazioni non sono indispensabili, ma ti aiuteranno a lavorare meglio e a capire le logiche di un programma.

Ora se vuoi fare in modo che il programma salvi in una cartella diversa da quella solita vai su **Saving**.

Spunta **Use Alternative Save Directory** (Usa una cartella di salvataggio alternativa).

Clicca su **Browse**, cerca una cartella alternativa o creala.

Alla fine applica le modifiche prima con **OK** poi con **Apply** e esci.



Hai terminato la fase di preparazione del software: è una fase importante poiché la riuscita di una attività didattica con l'ausilio delle tecnologie informatiche dipende spesso dalla pianificazione accurata del percorso e degli strumenti da utilizzare.

Le competenze che hai acquisito ti saranno utili anche in altre situazioni. Buon lavoro.



New  
Breed  
Software

& TUX4KIDS