



TUX PAINT, COME USARLO IN CLASSE

Disegnare con Tux Paint, un programma gradevole e istruttivo.

Che cos'è

Tux Paint è un programma gratuito di disegno semplice e intuitivo da usare. Ha piacevoli effetti sonori e un pacchetto di stampini/timbri utili e divertenti, che piacciono molto ai bambini. È stato positivamente valutato dall'Indire (leggi la recensione [qui](#)).

Come si scarica

1. Vai sul sito www.tuxpaint.org.
2. Nella finestra della scelta della lingua **seleziona Italiano**.
3. Clicca in fondo alla pagina su **Scarica Tux Paint adesso**.
4. Nella pagina dei Download **scegli la versione da scaricare**.

Come si installa

Scegliendo **Windows (Installer)** si scarica sul desktop un file eseguibile .exe; facendo doppio clic su questo file, parte il



La città

Presentiamo le espansioni al laboratorio interdisciplinare pubblicato su Vita Scolastica 10... [Leggi tutto](#)

L'orientamento spaziale

Usiamo la LIM e il computer per aiutare i bambini ad... [Leggi tutto](#)

Le fonti storiche

Usiamo la LIM e il computer per aiutare i bambini a... [Leggi tutto](#)

Mondi virtuali per la didattica

I mondi virtuali sono questo: il punto d'arrivo di una "mutazione... [Leggi tutto](#)

Le frazioni

La LIM e il computer, permettendo un'attività di manipolazione, facilitano la... [Leggi tutto](#)

Inventiamo una storia?

programma di installazione, che installa il programma nella cartella Programmi del nostro computer e crea l'**icona del Pinguino** sul desktop.

L'Installer include il programma principale Tux Paint e i file necessari al suo funzionamento. A parte c'è **Installer dei Timbri**, che contiene un insieme di immagini che possono essere usate con lo strumento Timbro all'interno di Tux Paint.

Scarichiamo anche questo per rendere il software più completo. Appare l'icona del programma di installazione sul desktop: **clicchiamoci due volte per aggiungere i timbri** al programma.

Scegliendo invece **Windows (versione Zip)**, il programma non si installa direttamente nel nostro computer, ma si crea una cartella da cui è possibile far partire direttamente Tux Paint (cliccando sul file tuxpaint.exe con l'icona del pinguino, che si trova all'interno della cartella).

Si scarica un archivio Zip che deve essere **decompresso** con un programma tipo Winzip, oppure WinRAR o 7-Zip, scaricabili dalla rete, che contiene tutti i file necessari all'installazione (per decomprimerlo basta cliccare su "Estrai in" nella finestra che appare, e scegliere dove vogliamo che venga creata la cartella con i file del programma).

Anche qui ci sono due parti da scaricare: il programma Tux Paint vero e proprio e la collezione dei timbri.

La prima scelta è consigliata nel caso che disponiamo di abbastanza spazio nel nostro sistema; la seconda è invece da preferire nel caso che non vogliamo intasarlo troppo.

Se scegliamo la prima strada dobbiamo ricordarci, in caso vogliamo eliminare il programma, di cancellarlo tramite installazione applicazioni (da start, pannello di controllo). Se invece abbiamo scaricato la cartella in locale, eliminando la cartella eliminiamo tutto il programma.

Una proposta di attività: mesi e stagioni

Marina Andalò: 10 Settembre 2011

Percorsi di informatica

Grazie all'uso di Tux Paint e Microsoft Publisher, il classico disegno ispirato a un mese o a una stagione dell'anno si trasforma in un'avventura fatta in compagnia di mille aiutanti preziosi: i compagni, l'insegnante, i timbri, i modelli-immagine, i modelli-calendario. Le materie coinvolte sono **Storia** (ciclicità del tempo), **Informatica** (disegnare al computer usando

In questa lezione inventiamo una storia con i bambini. La LIM... [Leggi tutto](#)

La civiltà egizia

La lezione introduce la civiltà degli Egizi utilizzando immagini, video, brevi...

[Leggi tutto](#)

Geografia/Italiano - Il fiume

Questo percorso prevede momenti di discussione e spiegazione e due esercizi... [Leggi tutto](#)

Matematica/Italiano - Problemi in cucina

Una lezione interdisciplinare, che alterna momenti diversi: alcune pagine sono di... [Leggi tutto](#)

Italiano/Cittadinanza e Costituzione - Il nome

Una lezione interdisciplinare, che alterna momenti diversi: alcune pagine sono di... [Leggi tutto](#)

I videogiochi. Consapevoli per scegliere con sicurezza, classi I, II e III

Imparare attraverso i videogiochi: dopo una necessaria selezione, l'insegnante spenderà tempo... [Leggi tutto](#)

Internet. Una bussola per non perdersi, classi IV e V

I bambini sono abituati a socializzare in Rete. La scuola non... [Leggi tutto](#)

semplici programmi di grafica), **Arte e immagine** (realizzare un disegno a tema).

Fasi del lavoro

1. Ogni bambino **disegna** con Tux Paint un mese dell'anno in base alle sue caratteristiche principali.
2. Rinominiamo i disegni secondo i nomi dei mesi che rappresentano e salviamoli in una cartella del computer che chiameremo "**calendario**".
3. Per fare ciò apriamo all'interno della cartella del programma Tux Paint, il file tuxpaint-config.exe, posizioniamoci nella **scheda save**, spuntiamo l'opzione **use alternative save directory** e nell'apposita finestra, attraverso il tasto browse, scegliamo la cartella di destinazione. A questo punto troviamo i disegni realizzati nella nostra cartella.
4. Aviamo il programma **Microsoft Publisher** e scegliamo la creazione **Calendario**.
5. Selezioniamo il modello con l'**immagine in alto e l'orientamento verticale**. Nella finestra Imposta date calendario scegliamo i mesi dell'anno che ci interessa e selezioniamo l'opzione un mese per pagina.
6. Inseriamo in ogni mese il disegno corrispondente. Realizziamo poi una **copertina** con il mosaico di tutti i mesi e stampiamo il calendario.

Puoi leggere anche...

► [DidaBook, laboratorio d'informatica per la Scuola primaria](#)

05-11-2008

 Mi piace  0 [Tweet](#)

Condividi:



Commenti

Solo gli utenti registrati possono scrivere commenti.

Internet. Una bussola per non perdersi, classi I, II e III

La scuola ha il compito di educare i bambini alla conoscenza... **Leggi tutto**

Entra in Giunti Scuola



GIUNTI Scuola

- [Chi siamo](#)
- [Contattaci](#)
- [Editori distribuiti](#)
- [Questionario qualità](#)
- [La rete commerciale](#)
- [Portale agenti](#)

Community

- [Il mio account](#)
- [Il mio blog](#)
- [Tutti i blog](#)
- [Lista utenti](#)
- [Guide al sito](#)

Il mondo GIUNTI

- [ScuolaStore libri scolastici online](#)
- [Giunti Editore](#)
- [Giunti al Punto - librerie](#)
- [Giunti TVP editori](#)
- [Edizioni del Borgo](#)
- [Giunti O.S. - Testing e Formazione](#)
- [Giunti Progetti Educativi](#)
- [Piattoforte](#)

[Cerca nel catalogo Giunti](#)

Questo sito utilizza cookie tecnici e di profilazione di terze parti. Navigando nel sito accetti la nostra [Privacy policy](#)

OK

Copyright © 2017 Giunti Scuola - P. IVA 05492180485 - [Giunti Edificatori](#)

[Dati societari](#) | [Termini di utilizzo](#) | [Giuntiativa Privacy](#)